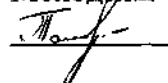


Согласовано
Председатель городской Думы школьников

 Н. Полиганов

Согласовано
Председатель Городского Совета
Молодежи

 Е. С. Токманцев

**Положение
о проведении «Веселых стартов»
между депутатами городской Думы школьников и членами Городского Совета
Молодежи**

1. Цель: формирование здорового образа жизни среди молодежи Асбестовского городского округа

2. Задачи: Привитие здорового образа жизни.

Привлечение к систематическим занятиям спортом

3. Время проведения: февраль 2010г.

18 февраля 2010 года 16⁰⁰

4. Место проведения: спортивный зал Дома спорта

5. Участники соревнований: В соревнованиях принимают участие депутаты ГДШ и члены ГСМ (3 девушки, 3 юноши)

6. Программа соревнований:

1. Эмблема

Ведущий объявляет, что нужно нарисовать эмблему праздника. Далее ведущий выносит лист ватмана на команду. Участники команд должны, нарисовав по одной детали, изобразить цветок. Эта эмблема укрепляется где-нибудь на видном месте.

2. «Болото»

Участвует вся команда. Участники связывают себе ноги таким образом, чтобы левая нога была привязана к правой ноге соседа, а правая, соответственно, к левой ноге соседа. В такой связке команда должна перейти болото по кочкам (искусственно обозначенным на земле, например, небольшие куски линолеума), выбрав при этом нужную тактику. При падении одного игрока вся команда возвращается на исходную точку или наказывается штрафным баллом. Требуются ленты для связывания ног и «кочки».

3. «Иноходец»

Все участники команды встают друг другу в затылок. Нужно пройти необычным шагом до стула и обратно. Шаг такой: правую ногу за левую (вбок) ставить как можно дальше. Побеждает команда, которая быстрее добралась до финиша, и в которой было меньше падений.

4. «Сороконожка»

Все члены команды становятся на корточки друг за другом. И двигаясь такой цепочкой, необходимо пройти по дистанции, обходя препятствия.

5. «Удержи шарик»

Каждый из участников команды берет в правую руку ракетку, на который кладет мяч или деревянный шарик. Играющие должны пробежать, удерживая мяч на ракетке до конца площадки и обратно. По пути у каждого лежит по обручу и стоит вертикальный обруч. Соревнующийся должен не выпуская ракетки из рук поднять обруч, пролезть в него и опустить обруч на землю. Далее пролезть через вертикально стоящий обруч. Все это следует повторить на обратном пути. Если шарик упадет, играющий должен остановиться, его помощник - поднять шарик и положить его в ракетку, затем соревнующийся продолжает путь. Побеждает тот, кто быстрее придет к финишу.

6. «Сбор урожая»

На стуле лежит апельсин, первый участник команды должен добежать до стула и без помощи рук взяв апельсин подбородком, вернуться и передать апельсин без помощи рук второму участнику. Второй участник должен добежать до стула и положить на него апельсин (также без рук). Затем, вернуться назад и передать эстафету следующему участнику.

7. «Разминируй поле»

От каждой команды вызывают по одному участнику. Их задача — с завязанными глазами собрать шашки, разложенные в обручах. После окончания соревнования жюри оценивает скорость и правильность выполнения заданий.

8. «Кто дальше?»

На полу чертится мелом черта. От этой отметки поочередно каждый участник старается как можно дальше от себя положить пуговицу одной рукой (бросать нельзя). Члены команд могут помогать друг другу. Следующий игрок продвигает то же самое от места нахождения пуговицы и т.д. Выигрывает та команда, пуговка которой окажется в итоге дальше.

9. «Змей Горыныч»

Трое участников команды встают рядом, кладут руки на пояс или на плечи друг другу. Ноги участника, находящегося в середине, связываются с ногами партнеров, стоящих по бокам. Получается в общей сложности четыре ноги. По сигналу Змей Горыныч начинает движение, причем крайние участники машут руками, как крыльями. Добежав, доскакав до финиша, тройка разворачивается, возвращается и передает эстафету следующей тройке.

10. «Тянуть за язык»

Команды разбиваются на пары. Каждая пара участников, взявшись руками за «язычок» обуви напарника, должна как можно быстрее добежать до стула и вернуться, передав эстафету следующей паре участников.

11. «Эстафета с шариком»

Участники команд разбиваются по парам. По сигналу ведущего они должны, зажав шарик между лбами, добежать до определенной отметки. Оббежав препятствие, возвращаются на старт, передав эстафету следующей паре.

12. Прыжки в парах боком

Участники команд делятся на пары. Встают парами друг к другу лицом, руки на плечи друг другу. Боком нужно допрыгать до конечной отметки и обратно, передав эстафету следующей паре.

13. «Собери яблоки»

Каждый участник, ведя мяч одной рукой, добегают до стула, по углам которого разложены яблоки. Нужно подбросить мяч вверх и, собрав яблоки, поймать его. Затем разложить яблоки по местам и вернуться на старт. Следующий игрок продвигает то же самое.

14. «Тачка»

Команда делится на пары. Один участник в паре встает на руки, второй держит его за ноги («тачка»). Первый участник должен докатить мяч до конечного пункта, на обратном пути меняются местами.

7. Руководство соревнований: общее руководство соревнованиями осуществляет Управление образованием Асбестовского городского округа (ДЮСШ «Малахит»), непосредственное руководство возлагается на судейскую коллегию.

Главный судья соревнований – Вергунов И.В.,

Главный секретарь – Дуплинская Н.Г.

8. Награждение: команды награждаются грамотами управления образованием.